

中文条屏通讯控件 ChnBarOcx. 0cx

程序员手册

第一章 数据结构

中文条屏使用的数据结构表示了一条要显示的信息的所有属性和内容。定义如下：

```
struct ProgStruct
{
    struct CharStru
    {
        BYTE    Attr;
        BYTE    Char;
    };
    BYTE    Enter;
    BYTE    Speed;
    BYTE    Delay;
    BYTE    Timer;
    struct CharStru    Str[510];
};
```

- 1、Enter: 表示显示信息的进入方式，可以选取的数据为：
0: 左移
1: 上移
2: 下移
3: 直接显示
4: 闪烁
- 2、Speed: 信息进入显示屏的速度，可取 0-9 之间。对进入方式为 3 或 4，该值无效。
- 3、Delay: 信息显示一个整屏后在屏幕上停留的时间，单位:0.1 秒(不很精确)，若该数据为 250，则信息静止显示在条屏上
- 4、Timer: 信息显示完后是否显示时间的标志。0:不显示时间，1:显示时间
- 5、String

显示内容，为 CharStru 结构，实际可存 509 字符(西文)，Char 为字符的代码，Attr 为字符的颜色。

字符的颜色定义为：0:黄色，1:绿色，2:红色，3:混色

第二章 函数

使用 ChnBarOcx 前请先在系统中注册该控件。程序中调用控件中的函数时，必须先调用 ComInitial 函数初始化串行通讯口，然后调用其它函数执行通讯操作，最后必须调用 ComClose 关闭串口。

1、BOOL ComInitial(short commport)

入口参数：

short commport： 串口号， 1-8.

返回值：

0： 串口初始化失败

1： 串口初始化成功

功能： 初始化串口供后面的数据发送过程用。

2、void ComClose (void)

入口参数： 无

返回值： 无

功能： 关闭串口。

3、BOOL ComSetTime(short LedNum)

入口参数：

short LedNum ： 条屏编号

返回值：

0： 成功

1： 失败

功能： 用计算机的系统时间校准条屏控制卡上的时间。

4、BOOL ComResetCPU(short LedNum)

入口参数：

WORD LedNum ： 条屏编号

返回值：

0： 成功

1： 失败

功能： 复位条屏，强迫条屏进入开机时的状态。

5、BOOL ComSetBright(Short LedNum, short BrightLevel)

入口参数：

WORD LedNum ： 条屏编号

WORD BrightVal： 亮度值

返回值：

0： 成功

1： 失败

功 能：设置条屏的显示亮度。

6、BOOL ComSetLedBarWidth(short LedNum, short Width)

入口参数：

short LedNum : 条屏编号

short Width : 条屏宽度，单位：点

返 回 值：

0: 成功

1: 失败

功 能：设置条屏的显示宽度。条屏控制卡是通用的，所以在正常使用前必须设定实际宽度。最小宽度为 80，最大宽度为 480。

7、BOOL ComSetProgCount(short LedNum, short count)

入口参数：

short LedNum : 条屏编号

short count : 节目数

返 回 值：

0: 成功

1: 失败

功 能：设置条屏的信息数。条屏中可存储的信息数量最大为 222。

8、BOOL ComSendAProg(short LedNum, short ProgNum, LPCTSTR ProgPtr)

入口参数：

short LedNum : 条屏编号

short ProgNum : 节目序号，0 到 222。

LPCTSTR ProgPtr : 指向存储到显示屏的信息，需将结构的地址转换为字节数组的地址再传给函数。

返 回 值：

0: 成功

1: 失败

功 能：存储一条信息到条屏。

9、BOOL ComShowDirectlyProg(short LedNum, LPCTSTR ProgPtr)

入口参数：

short LedNum : 条屏编号

LPCTSTR ProgPtr : 指向存储到显示屏的信息，需将结构的地址转换为字节数组的地址再传给函数。

返 回 值：

0: 成功

1: 失败

功 能：停止条屏的播放，直接显示参数中要播放的信息。（直播）

10、BOOL ComShowDirectly(short LedNum, short EnterMode, short EnterSpeed, short ShowDelay, short ShowTimerFlag, short CharAttrib, LPCTSTR String)

入口参数:

short LedNum : 条屏编号
short EnterMode : 参看数据结构中关于 Enter 的解释
short EnterSpeed : 参看数据结构中关于 Speed 的解释
short ShowDelay : 参看数据结构中关于 Delay 的解释
short ShowTimerFlag : 参看数据结构中关于 Timer 的解释
short CharAttrib : 字符串的显示颜色。整个字符串全部使用相同颜色
LPCTSTR String : 待显示的字符串

返回值:

0: 成功

1: 失败

功能: 停止条屏的播放, 直接显示参数中要播放的信息。(直播)

11、BOOL ComShowInsertlyProg(short LedNum, LPCTSTR ProgPtr)

入口参数:

short LedNum : 条屏编号

LPCTSTR prog : 显示信息

返回值:

0: 成功

1: 失败

功能: 停止条屏的播放, 显示参数中要播放的信息, 显示完后再播放原来的信息。(插播)

12、BOOL ComShowInsertly(short LedNum, short EnterMode, short EnterSpeed, short ShowDelay, short ShowTimerFlag, short CharAttrib, LPCTSTR String)

入口参数:

short LedNum : 条屏编号

short EnterMode : 参看数据结构中关于 Enter 的解释

short EnterSpeed : 参看数据结构中关于 Speed 的解释

short ShowDelay : 参看数据结构中关于 Delay 的解释

short ShowTimerFlag : 参看数据结构中关于 Timer 的解释

short CharAttrib : 字符串的显示颜色。整个字符串全部使用相同颜色

LPCTSTR String : 待显示的字符串

返回值:

0: 成功

1: 失败

功能: 停止条屏的播放, 显示参数中要播放的信息, 显示完后再播放原来的信息。(插播)